

Правила игры

1. Термины:

Федерация килы – Межрегиональная общественная организация развития русской традиционной игры «Федерация килы», общественно признанная в качестве единственной, осуществляющей в полном объёме управление и развитие килы на территории Российской Федерации.

Кила – командная контактная игра с мячом.

Атаман – капитан команды.

Ватага – спортивный коллектив, команда-участник соревнований по киле.

Линия города – линия, расположенная на обоих концах игрового поля.

Город – зачетная зона, расположенная за линией города.

Взятие (захват) города – результативное действие, в ходе которого игрок оказывается в зачетной зоне противника («на территории города»).

Схватка – игровой период.

Игровая пауза – временной промежуток между взятием города и последующим после взятия вводом мяча в игру.

Братина – русский традиционный шаровидный кубок (сосуд) для питья.

Борьба на земле - борьбой на земле считается, когда любой из игроков касается земли любой частью тела помимо ступней.

Порты' - штаны традиционного русского кроя.

О'нучи - белый эластичный бинт, наматываемый на голеностоп до колена.

Грязное время – это время схватки, не останавливаемое в игровых паузах.

2. Поле для игры и состав ватаги:

2.1 Представляет собой прямоугольник с продлёнными боковыми линиями. Размер поля: длина игровой зоны 40м, ширина игровой зоны 20м. Границы поля обозначаются малярным скотчем, меловой краской, закрепленной верёвкой или лентой. Посередине поля чертится линия, параллельная линиям города. Глубина зоны города - минимум 5 метров (Приложение 1)

2.2 Используется травяное, искусственное покрытие футбольного поля, песчаное, земляное или снежное покрытие.

2.3 Состав ватаги 10 человек: 5 игроков в поле + 5 запасных.

3. Мяч:

3.1 Игра ведётся набивным кожаным мячом для килы;

3.2 Масса мяча должна быть от 1300 до 1500 кг;

3.3 Размеры мяча: 25 см диаметр и 12 см толщина.

4. Суть игры:

4.1 «Взять» город соперника: то есть занести мяч за линию города;

4.2 Взятием города считается, когда игрок с мячом в руках забегает (заступает обеими ногами) за линию города, либо падает с мячом в руках таким образом, что все части тела оказываются в зоне города, при этом мяч не должен коснуться земли раньше игрока;

4.3 Поймать мяч, брошенный партнером или противником на территории города, не считается взятием города.

5. Продолжительность игры:

5.1 Игра ведётся в две схватки. Грязное время схватки - 10 мин. При этом каждая схватка ограничена пятикратным взятием города одного из соперников. То есть в случае досрочного достижения одной из ватаг 5 взятий города соперника схватка останавливается, даже если ещё не исчерпано грязное время;

5.2 В случае, когда ни одна из ватаг не достигает 5 взятий города в установленный лимит времени игра в схватке продолжается до победного взятия;

5.3 В случае равного количества выигранных схваток между ватагами назначается дополнительная схватка до 3-х взятий города без ограничения по времени;

6. Начало игры:

6.1 Перед началом игры жеребьёвкой разыгрывается между двумя атаманами кому начинать игру;

6.2 Ватага начинает игру «с земли» с линии своего города;

6.3 Соперникам разыгрывающей ватаги нельзя заходить за середину поля до момента вступления мяча в игру.

7. Способы ведения игры:

7.1 Способы ведения игры разделяются на два уровня: «воздух» и «земля». Суть заключается в том, что пока мяч касается земли игра разрешена только ногами - руками трогать мяч запрещено. Как только мяч оказывается в воздухе, его можно схватить руками и далее перекидывать в любых направлениях или нести до самой линии города;

7.2 Схватить руками мяч разрешено только, когда он в воздухе. Трогать руками мяч, который находится на земле – запрещено. В случае нарушения этого правила мяч переходит сопернику, который разыгрывает его ногой с земли от места нарушения.

8. Вышедший мяч:

8.1 Вышедшим мячом за границы поля считается: А – когда мяч пересекает границу поля по земле или в воздухе; Б – когда игрок, несущий мяч, наступил хотя бы одной ногой на границу поля или заступил хотя бы одной ногой за границу поля; при этом, если игрок обеими ногами находится в границах игрового поля, но мяч держит в руках так, что в воздухе мяч пересекает границу поля – мяч ушедшим не считается;

8.2 Мяч, пересёкший линию города не в руках нападающего, считается вышедшим за границы поля и разыгрывается с земли с ближайшей боковой линии от места пересечения мяча с линией города на расстоянии 5 м от угла;

8.3 Вышедший мяч разыгрывается соперником игрока, от которого ушёл мяч (то есть, кого последним мяч коснулся перед тем, как выйти за границы игрового поля), ногой с земли с точки, где мяч пересёк границу поля. При этом у разыгрывающего игрока есть право до свистка судьи переместить мяч по боковой линии на расстояние 1 м от точки пересечения. При розыгрыше мяча ватаги разделены друг от друга условной прямой линией, идущей параллельно линии города от места пересечения мяча с боковой линией до противоположной бровки. Любые игровые действия разрешаются совершать только после свистка судьи.

9. Мёртвый мяч:

9.1 Мёртвым мячом называется ситуация, когда игрок с мячом падает на землю и не выпускает мяч из рук, либо прижимает его своим телом больше, чем на 3 секунды. В данном случае мяч переходит сопернику игрока, не отпустившего мяч, и разыгрывается по правилам розыгрыша нарушений.

10. Розыгрыш нарушений:

10.1 Все нарушения разыгрываются ногой с земли от места нарушения;

10.2 Ввод мяча в игру осуществляется ногой с земли. При розыгрыше мяча ватаги разделены друг от друга условной прямой линией, идущей параллельно линии города от места нарушения. Любые игровые действия разрешаются совершать только после свистка судьи.

11. Разрешённые действия:

Все действия разрешаются по отношению к любому игроку, а не только к владеющему мячом:

11.1 Разрешено встречать и толкать соперника корпусом;

11.2 Разрешено держать или захватывать соперника руками;

11.3 Разрешены низкоамплитудные броски соперника;

11.4 Разрешено играть в мяч: бить ногами или руками, отнимать или выбивать мяч у соперника;

11.5 Разрешены толчки руками в грудь (критерий: только открытыми ладонями, иной толчок будет расценен как удар).

11.6 Разрешены захваты за одежду.

12. Запрещённые действия:

Все действия запрещаются по отношению к любому игроку

12.1 Запрещены игровые действия за границами поля;

12.2 Запрещены толчки руками в спину (критерий: если толкающий игрок находится за осью плеч атакуемого);

12.3 Запрещены подсечки, подножки и зацепы ногами за ноги соперника;

12.4 Запрещено любое намеренное травмирование соперника;

12.5 Запрещены захваты игрока выше плеч (критерий: зоной плеч считаются дельтовидные и трапецевидные мышцы);

12.6 Запрещены захваты за гениталии;

12.7 Запрещено накидывать мяч с земли себе в руки или с рук на свою ногу;

12.8 Запрещены любые удары по сопернику;

12.9 Запрещены болевые и удушающие приёмы;

12.10 Запрещено удержание игрока в положении борьбы на земле больше 3-х секунд;

12.11 Запрещено игроку в положении лежа атаковать игроков, стоящих на земле.

13. Санкции

13.1 При использовании игроком одного из запрещённых действий, в зависимости от степени тяжести и по усмотрению судьи игроку выносятся либо устное предупреждение, либо жёлтая карточка;

13.2 За два устных предупреждения игроку выносятся жёлтая карточка;

13.2 При получении второй карточки игроку выносятся красная карточка и игрок удаляется с поля.

14. Борьба на земле:

14.1 Любая борьба на земле ограничена 3 секундами. По истечении 3 секунд игроки должны подняться с земли, не препятствуя друг другу, и продолжить игру.

14.2 В случае, если борьба на земле идёт с мячом и по истечении 3 секунд игрок не сделал передачу, либо прижал его своим телом, то мяч считается мёртвым и переходит соперникам.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1. ОБРАЗЕЦ ФОРМЫ



рис.1 – игровая майка

1 – Обязательно наличие на форме фирменного логотипа игры кила. Допускается расположение по центру, либо справа или слева на груди.

2 – Логотип ватаги. Допускается расположение по центру, справа или слева на груди.

3 – Номер игрока. Обязательно наличие номера на спине и на груди. На груди допускается расположение по центру, слева или справа на груди. Допускается нумерация от 1 до 99. Формат однозначных номеров может быть обозначен как одной цифрой, так и двумя с помощью добавления цифры 0 (пр. 01, 05, 09).

4 – Название ватаги. Расположение на спине над номером игрока.

5 – Логотипы спонсоров. Допускается расположение на груди по центру, слева или справа; на спине по центру над названием ватаги; на правом и левом плечах.

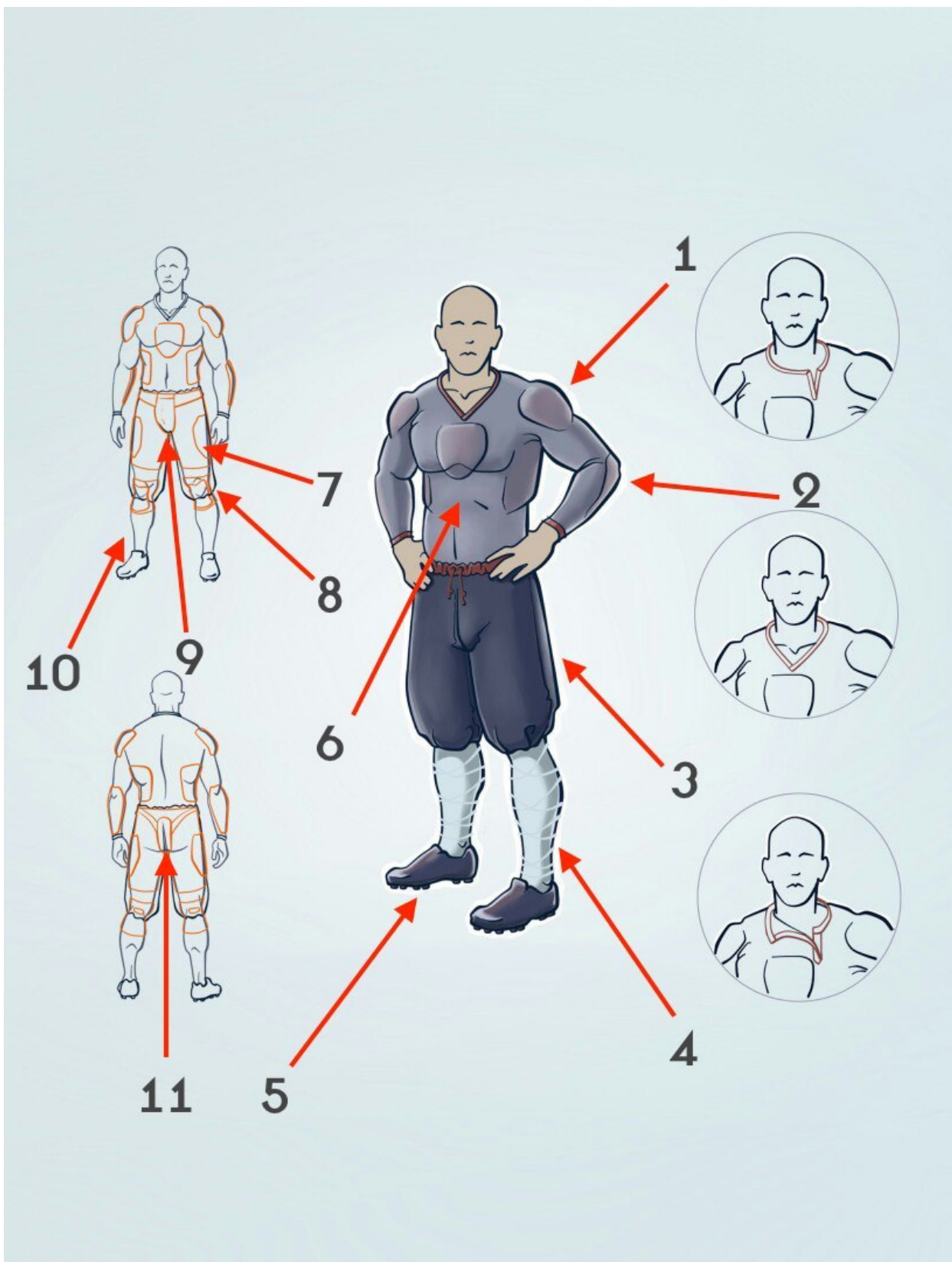


рис. 2 – экипировка

1 – Допускается использовать мягкую защиту плеч и/или ключицы.

2 – Допускается использовать мягкую защиту локтевого сустава.

3 – На ноги спортсмена должны быть надеты спортивные штаны, либо штаны русского кроя («порты»), либо компрессионные штаны с шортами (не ниже колена) в цвет майки ватаги, либо черного цвета. Запрещено играть в шортах без надетых под ними компрессионных штанов.

4 – Обязательно наличие у спортсмена на ногах белых гетр до колена, либо эластичных белых бинтов («онучи»), обмотанных до колена.

5 – Допускается играть в кроссовках, либо ботсах-сороконожках или ботсах для игры на паркете (по классификации ботс TF, AST, MSR, Indoor, FS). Запрещено играть в ботсах с жесткими шипами из металла, пластика или полиуретана (по классификации ботс SG, HG, MG, FG).

6 – Допускается использовать мягкую защиту рёбер и солнечного сплетения.

7 – Допускается использовать мягкую защиту бёдер (передней и/или боковой и/или задней поверхности бедра).

8 – Допускается использовать мягкую защиту коленного сустава.

9 – Допускается использовать жёсткую защиту гениталий («ракушка»).

10 – Допускается использовать мягкую защиту голени.

11 – Допускается использовать жёсткую защиту копчика.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2. РАЗМЕТКА ПОЛЯ



Рис. 3 – Вариант расположения 2-х полей для килы на стандартном футбольном поле